**REGULAMENTO BRILÉ**

1. Equipos de máximo 12 compoñentes e un mínimo de 10, onde xogarán un máximo de 10.
2. Os 10 xogadores que comezan un partido, deben terminalo, non admitíndose cambio no transcurso do mesmo, exceptuando posibles lesións nalgún dos componentes.
3. Os equipos teñen que ser mixtos, cun mínimo de 5 membros pertencente ao xénero feminino.
4. Para sacar o primeiro balón farase a cara ou cruz, segundo elección dos capitáns de cada equipo.
5. O balón reglamentario é o que disporán as Escolas Deportivas Municipais.
6. Xogan ata brilar a todos os componentes dun equipo, sempre fixando un máximo de 20 minutos de partido, onde gañará o equipo que teña menos brilados, se hai empate de número de brilados, realizarase o tiro a morte súbita non puidendo regresar os brilados nunca á zona de non brilados, en 5 minutos se contabilizan o número de brilados, senón se remata o xogo con aterioridade a este tempo.
7. O xogo é sen árbitro, só haberá unha persoa supervisando o xogo, que será un membro dos equipos que van a participar no torneo.
8. Os equipos poden ter membros con idade mínima de 16 anos, tendo o permiso do titor que autorice á participación (os que non superen os 18 anos).
9. Ao iniciar o partido, o capitán colocarase na zona de brilados, o primeiro brilado de cada equipo salva da zona de brilados ao capitán e este colócase cos demáis do seu equipo na zona de xogo central tendo que volver á zona de brilados cando non haxa ningún brilado.
10. Si se lanza a un contrario á zona da cabeza non é válido, sendo este o que continúe co xogo. Se algún xogador/ra intenta meter a cabeza con este obxetivo o árbitro o considerará como brilado.
11. Si se lanza o balón e se lle da a un xogador do equipo contrario outro compañeiro poderá coller o balón antes de cair ao chan non será brilado.
12. Si ao brilar a un componente rebota noutro componente o balón, sen tocar o chan, e non é salvado por ningún outro compañeiro, será brilado o último componente ao que tocou o balón.
13. Cada xogador brilado debe de ira á zona de brilados.
14. Se un xogador brilado lanza a un contrario e o brila, este consigue volver á zona de non brilados.
15. Cando o último xogador dun equipo sexa brilado disporá dun último lanzamento dende a zona de brilados, se falla o seu equipo perde, pero se acerta, o seu equipo esrá salvado e continuará co xogo.
16. Para que un xogador poida coller o balón, este debe atoparse no seu terreo de xogo, é dicir, que non poderá estirar as mans para coller un balón que esté no terreo do campo do adversario.
17. Se un xogador ao lanzar o balón pisa as liñas, devolverá o balón ao equipo contrario, se un xogador pisa a liña do fondo, ao recuperar o balón o devolverá ao equipo contrario á zona central.
18. Non poderá repetirse máis de catro pases seguidos entre o mesmo equipo situados un na zona centrantral e outro na zona de brilados, excepto que só quede un xogador de campo no equipo contrario.
19. Un xogador non poderá lanzar dúas veces seguidas, a non ser que sexa o último equipo sen brilar, ao igual que dende a zona de brilados, non poderá lanzar dúas veces o mesmo xogador brilado.
20. As dimensións do campo son de 9 por 9 metros.